



TALENTO TECH

La disciplina de la Visión por Computadora

- Fundamentos: procesamiento de imágenes, bases de programación, frameworks
- Detección de objetos y segmentación avanzada
- Arquitectura de redes neuronales: Convolucionales
- Técnicas avanzadas en procesamiento de imágenes y videos

Campos de estudio de la disciplina y las IA

- Algoritmos avanzados de RL: DQN, A3C, PPO
- Implementación avanzada de algoritmos de RL
- Aplicaciones avanzadas en juegos y robótica

Entrenamiento distribuido y paralelo en aprendizaje

- Consideraciones éticas en algoritmos de visión por computadora: La toma de decisiones automatizada y el aprendizaje reforzado y continuo
- Responsabilidad en el diseño y uso de sistemas de inteligencia artificial
- Análisis de casos de ética en IA y lecciones aprendidas
- Marco legal y regulaciones en el ámbito de la IA